

平成24年度 岐阜県西濃地区社会人フットサルリーグ

Sリーグ リーグ規約及び募集要項

1. 主催 岐阜県西濃地区フットサル連盟
2. 主管 Sリーグ運営事務局
3. 後援 中日新聞 岐阜新聞 岐阜放送 服部スポーツ
4. 期日・会場 大会日程は未定 日曜17時から21時までの間 4月22日開幕予定。
岐阜経済大学 体育館
(会場が年間で押さえられないため、2週間毎に日程を組む予定)
5. 参加資格
 - ① 18歳以上(高校生不可)の選手(最大24名)により構成されたチーム。
 - ② チーム及び選手は複数のリーグ(東海リーグや各県リーグ等)に所属することはできない。
ただし助っ人枠登録選手1名を除く。
 - ③ 1チームあたり2名までの外国人選手の登録を認める。ただし、同時にピッチ上にいる選手が1名を超えてはならない。
 - ④ スポーツ安全保険に加入しているチームであること。
 - ⑤ 運営事務局へ登録申請した者のみ。
 - ⑥ 池田町総合体育館会議室にて年に最低1回行われる運営会議に代表者(または代理人1名以上)が参加出来るチーム。
 - ⑦ 審判や相手チームに暴言を吐かない者。
6. 表彰 優勝チーム 得点王 MVP 最優秀審判
7. 募集チーム 募集期間内先着順で12チームまで
8. 参加費 参加各チームは以下の費用を支払う。いったん納入された費用は返金しない。
・リーグ運営費 20,000円(登録費、事務手数料等含む。第1回運営会議時に支払う)
※ リーグ参加申し込み後4月1日以降のキャンセルは全額20,000円貰い受ける。
9. 参加申し込み 平成24年3月1日午前10時から3月31日午後5時までに、参加申込登録用紙に必要事項を記入し下記宛に登録用紙ファイルを添付してE-mailにて申し込むこと。
記入漏れがある場合は受け付けないものとする。
WEB登録のみでFAXは不可。
平成24年4月11日(水)19時30分より池田町総合体育館1F第1会議室にて第1回運営会議

を行います。代表者またはその代理人1名以上は必ず参加すること。

岐阜県西濃地区社会人フットサルリーグ Sリーグ 運営事務局長 河瀬 勤
携帯TEL 090-4791-4511 E-mail s-league_since2008@mail.goo.ne.jp

10. 競技規定

- ① 2011年度(財)日本サッカー協会制定「フットサル競技規則」による。(一部ローカルルール有り)
- ② 競技方法は、2回戦総当り方式リーグ戦とする。ただし参加チームが10以上の場合は1回戦総当り方式リーグ戦とする。
- ③ 試合時間:10分-2分-10分。(ランニングタイム)
- ④ 本大会は24名登録のうち試合毎に12名の選手を選出し試合を行う。
- ⑤ ベンチ入りの人数は役員4名と交代選手7名を上限とする。
- ⑥ 順位決定方法:勝点(勝…3、分…1、負…0)→得失点差→総得点→対戦結果→抽選
- ⑦ シューズは靴底がゴムまたは類似の材質のトレーニングシューズあるいは体育館用のシューズで、靴底がフラットで白色または紺色とし黒色は不可。
- ⑧ 本大会期間中にて退場を命じられた選手は次の1試合に出場できず、それ以降の処置については大会の規律委員会で決定する。
- ⑨ 本大会期間中に警告を2度受けた選手は次の1試合に出場できない。
- ⑩ 出場停止を命じられた選手が役員としてベンチ入りすることは許される。
- ⑪ 本大会期間中に退席を命ぜられた監督役員は次の1試合にベンチ入りできず、それ以降の処置は大会の規律委員会で決定する。
- ⑫ タイムアウト、スライディングタックルはなし。
- ⑬ 眼鏡の着用禁止。
- ⑭ ガムを食べながらのプレーは厳禁。

11. 審判員

- ① 割り当てられたチームで審判を行う。
- ② 主審、副審、タイムキーパー、記録に各1名ずつ。
- ③ 試合を行う選手とは違う色のシャツ、またはビブスを着用すること。
- ④ 審判免許は不所持でも可。
- ⑤ ホイッスル、カード、ストップウォッチ等は各自で用意すること。
- ⑥ 試合前にメンバー表を提出してもらい、背番号、レガース、アクセサリー等の確認を行う。
- ⑦ 試合開始予定時刻に4名(主審、副審、タイムキーパー、記録係)いない場合は審判放棄とみなす。
- ⑧ 審判放棄をした場合は罰金5,000円を徴収する。

12. 選手の追加

指定の用紙を提出し、登録受付後1試合目からリーグ戦に出場することが出来る。

13. 選手の移籍

指定の用紙を提出し、登録受付後1試合目からリーグ戦に出場することが出来る。

14. その他

- ① レガースは必ず着用すること。
- ② FPもGKもユニフォーム(シャツ・パンツ・ストッキング)は必ず2セット以上準備し、登録用紙に記載するとともに試合当日必ず携行すること。
※ビブス(人数分)も認める。ただし各自で用意し試合中着回さないこと。
- ③ 試合前にメンバー表を審判に提出しユニフォームやメンバー表の確認を実施する。
- ④ パワープレーを行う場合は、試合前に決定したGKユニフォームを着用し、背番号は変更してはならない(メンバー提出用紙の番号を着用する)。
※GKが負傷・退場し、控えGKがいないなど突発的な場合はこの限りではない。
- ⑤ アクセサリーは全て外すこと。外せない場合はテーピングで覆うこと。
また、冬場のネックウォーマーやニットキャップ等も不可。フィールドグローブのみ可。
- ⑥ 本規約に違反したり、試合放棄や棄権をした場合は没収試合とし、そのチームは除籍とする。
また、そのチームに係わる対戦成績は全て白紙とする。
- ⑦ 試合開始予定時刻で選手が3人未満の場合は、当該チームは不戦敗(スコア0-5)とし、以降の措置は大会規律委員会で決定する。
- ⑧ 天変地異その他不可抗力により試合を欠場した場合は、その処置を大会規律委員会で協議し処理する。
- ⑨ 会場内外の器物破損が発生した場合は、チームで全額を弁済することとする。
- ⑩ 第1試合の両チームは会場の準備を行い、最終ゲームの両チームは会場片づけを行うこと。
- ⑪ 所定の場所以外での飲食、喫煙は厳禁。ゴミは必ず持ち帰ること。
- ⑫ 女性の参加も認めるが特別扱いはしない。
- ⑬ 本規約は予告なく変更される場合もある。変更時は運営会議で報告することとする。
- ⑭ 不定期(事前連絡あり)で運営会議、審判講習会を行う。各チームで1人必ず出席すること。
出席出来ない場合は罰金5,000円を徴収する。
- ⑮ 常識を持った行動の出来ない人、チームは除籍する。
- ⑯ 運営事務局が全ての権限を有する。
- ⑰ 登録用紙を提出した時点で本規約に同意したものと見なす。
- ⑱ 基本的には登録用紙に記入した携帯メールにて連絡を行う。
- ⑲ 罰金の納期は違反を犯した次節までとする。
- ⑳ 試合の合間は次の試合に出場するチーム以外コートに入ってはならない。UPの時間とする。

15. 試合当日の流れ

- ① 倉庫からデジタイマー、メディカルバッグなどSリーグ用品を出す。
- ② ゴールを運ぶ。
- ③ コート全体をモップ掛けする。
- ④ メンバー表を記入し審判に提出する。
- ⑤ 審判は両ベンチ前でメンバー、レガース、アクセサリーの確認をする。
- ⑥ 試合が終わったら試合結果記録表を次の審判に渡す。
- ⑦ 全ての試合が終わったらゴールを片付ける。

- ⑧ 試合結果記録表やデジタイマーなどSリーグ用品を倉庫へ片付ける。
- ⑨ コート全体をモップ掛けする。
- ⑩ 最終試合の審判は河瀬に全試合結果をメール送信する。

